

KONSOLA
EDUKACYJNA
INTERAKTYWNA

Instrukcja obsługi

Przedmowa

Przed wszystkim witamy i dziękujemy za wybór naszego produktu. Aby lepiej poznać i prawidłowo korzystać z urządzenia, zalecamy uważne przeczytanie niniejszej instrukcji przed rozpoczęciem użytkowania oraz zachowanie jej w bezpiecznym miejscu do późniejszego wykorzystania. Należy przestrzegać wszystkich ostrzeżeń i środków ostrożności zawartych w instrukcji obsługi. Zastrzegamy możliwość wystąpienia drobnych błędów redakcyjnych lub drukarskich i prosimy o ich wyrozumiałe potraktowanie. Nasza firma kieruje się zasadą ciągłego rozwoju i innowacji, dlatego stale udoskonala swoje produkty. Z tego względu wygląd, kolor, specyfikacja oraz parametry produktu mogą różnić się od opisanych w instrukcji. W przypadku rozbieżności obowiązuje rzeczywisty produkt. Firma zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian i ulepszeń produktu bez wcześniejszego powiadomienia. Ostateczna interpretacja opisu produktu należy do producenta.

Ostrzeżenia

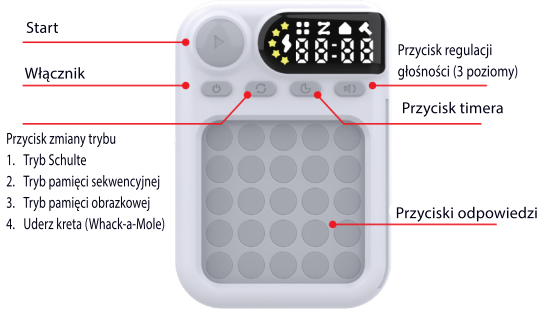
- 1. Urządzenie posiada wbudowany akumulator litowo-polimerowy, który nie jest przeznaczony do samodzielnego demontażu ani wymiany. W przypadku uszkodzenia należy skontaktować się z serwisem.
- 2. Produkt przeznaczony dla dzieci powyżej 3. Roku życia.
- 3. Podczas zabawy dziecko powinno znajdować się pod stałym nadzorem osoby dorosłej.
- 4. Regularnie sprawdzaj przewód zasilający, obudowę oraz pozostałe elementy urządzenia. W przypadku stwierdzenia uszkodzeń należy natychmiast zaprzestać korzystania z urządzenia do czasu wykonania naprawy. Nie uszkadzaj przewodu zasilającego, ponieważ może to spowodować zagrożenie.
- 5. Ładowanie powinno odbywać się pod nadzorem osoby dorosłej.
- 6. Zaleca się korzystanie z ładowarki o zalecanych parametrach (wyjście: DC 5 V 1 A).
- 7. Przed czyszczeniem urządzenia odłącz je od źródła zasilania. Powierzchnię czyść miękką, lekko wilgotną ściereczką.
- 8. Nie podłączaj urządzenia do zasilacza o parametrach wyższych niż zalecane.

Środki ostrożności

- Aby zapewnić prawidłowe działanie urządzenia, przed rozpoczęciem użytkowania należy uważnie przeczytać instrukcję.
- 1. Nie narażaj urządzenia na silne uderzenia.
 - 2. Nie dopuszczaj do kontaktu z substancjami chemicznymi, takimi jak benzen czy rozcieńczalniki.
 - 3. Nie używaj urządzenia w pobliżu silnych pól magnetycznych ani elektrycznych.
 - 4. Unikaj bezpośredniego działania promieni słonecznych oraz źródeł ciepła.
 - 5. Ustaw odpowiedni poziom głośności, aby uniknąć negatywnego wpływu na słuch.
 - 6. Zaleca się używanie oryginalnego przewodu do ładowania.

KX2309 Konsola edukacyjna interaktywna pamięć 80 kart
Producent: KIK Sp. z o. o. Sp. k. Aleja 1000 – lecia Państwa Polskiego 8,
15 – 111 Białystok, Polska
kik.zakupy@ikonka.eu
Https://www.ikonka.eu/gpsr.html
Wyprodukowano w Chinach

Opis przycisków

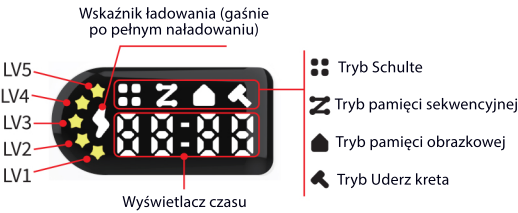


Opis funkcji

- Przycisk zasilania: Przytrzymaj przez 3 sekundy, aby wyłączyć urządzenie. Przytrzymaj przez 3 sekundy, aby wyłączyć urządzenie.
- Przycisk zmiany trybu:
 - 1. Po włączeniu urządzenie domyślnie uruchamia się w trybie Schulte. Krótkie naciśnięcie przełącza kolejno między: Trybem Schulte, Trybem pamięci sekwencyjnej, Trybem pamięci obrazkowej, Trybem Uderz kreta.
 - 2. W trybach Pamięć sekwencyjna, Pamięć obrazkowa oraz Uderz kreta naciśnij i przytrzymaj przycisk zmiany trybu, aby zmienić poziom trudności LVL1–LVL5.
- Przycisk timera
 - 1. W trybach: Schulte, Pamięć sekwencyjna, Pamięć obrazkowa, Uderz kreta krótkie naciśnięcie przycisku umożliwia wybór czasu. Dostępne ustawienia: 5 s, 10 s, 15 s, 30 s, 60 s.
 - 2. W trybie Schulte, jeśli użytkownik nie wybierze czasu samodzielnie, urządzenie działa wyłącznie jako stoper.
 - 3. W trybach Pamięć sekwencyjna, Pamięć obrazkowa oraz Uderz kreta domyślnie aktywne jest odliczanie czasu zgodnie z ustawieniami produktu.

- Przycisk głośności: Po włączeniu urządzenia domyślnie ustawiony jest średni poziom głośności. Krótkie naciśnięcie przełącza kolejno: niski poziom głośności, średni poziom głośności, wysoki poziom głośności.
- Przycisk Start: W dowolnym trybie krótkie naciśnięcie rozpoczyna wyzwanie.

Opis ekranu



Opis kart



Opis rodzajów kart zadań

	Rodzaj	Ilość
Typ karty zadaniowej	Karta treningowa Schulte 3x3	6
	Karta treningowa Schulte 4x4	6
	Karta treningowa Schulte 5x5	8
	Karta z liczbami nieparzystymi	8
	Karta z odwróconą kolejnością	4
	Karta z liczbami w losowej kolejności	4
Karty treningu słuchowo-wzrokowego	Karta wyzwań	6
	Powtarzanie liczb	1
	Liczenie ze słuchu	1
	Wyszukiwanie liczb ze słuchu	1
	Odwracanie liczb	1
	Odwracanie liter	1
	Dodawanie i odejmowanie	1
	Labirynt	2
	Rozróżnianie dźwięków	3
	Pamięć słuchowa	2
	Odbicie lustrzane liczb	1
	Odbicie lustrzane liter	1
	Klasyfikacja wzrokowa	4
	Śledzenie wzrokowe	4
	Trwałość pamięci wzrokowej	3
	Przenoszenie wzrokowe	2
	Rozróżnianie wzrokowe	2

Uwaga: W przypadku zmian rodzaju lub liczby kart treningowych należy kierować się rzeczywistą zawartością zestawu.